

BUS EXPRESS

BORDEAUX SAINT-JEAN
> SAINT-AUBIN DE MÉDOC

Une solution pour mieux se déplacer
dans le quadrant nord-ouest de la métropole

Bordeaux

Mérignac

Eysines

Le Haillan

Saint-Médard-en-Jalles

Le Taillan-Médoc

Saint-Aubin de Médoc

Bordeaux, le 27 février 2024

TRAVAUX DE NUIT

Madame, Monsieur

Dans le cadre de la construction de la ligne de Bus Express Bordeaux Gare St-Jean <> Saint-Aubin de Médoc, des travaux de rabotage vont être réalisés place des Martyrs de la Résistance, **la nuit du lundi 4 au mardi 5 mars et la nuit du mardi 5 au mercredi 6 mars (2 nuits au total)**.

Pour permettre la réalisation de ces travaux, **la place des Martyrs de la Résistance sera fermée à la circulation entre la rue Georges Mandel et la rue Judaïque, les nuits du 4/03 et 5/03 entre 21h et 5h.**

Des itinéraires de déviation seront mis en place, voir plan ci-après.

Les accès véhicules des riverains de la place des Martyrs de la Résistance seront fortement perturbés, nous vous conseillons de vous stationner dans les rues voisines ou sortir/entrer vos véhicules en dehors des horaires indiqués.

A noter, la rue Ségalier sera mise en impasse, accès réservé aux riverains.

Lors de ces travaux, **des nuisances sonores seront occasionnées.**

Les dates indiquées sont prévisionnelles et pourraient être modifiées selon l'avancement du chantier et les conditions météorologiques. Un rectificatif vous sera adressé le cas échéant.

Conscients de la gêne occasionnée, nous vous remercions de votre compréhension.

[PLAN DE DEVIATION](#) 

L'équipe projet est à votre écoute.

Pour toute question liée au déroulement des travaux, vous pouvez contacter votre médiateur de chantier du lundi au vendredi, de 9h à 17h.

Marie Saragueta : 06 69 23 52 83



Pour recevoir les lettres sur les travaux : mediation@bus-express-bsa.com



Pour en savoir plus sur le projet : bxmet.ro/bus-express



Travaux de nuit place des Martyrs de la Résistance
4/03 et 5/03 entre 21h et 5h

 Zone de travaux

 Itinéraires de déviation

 Accès interdit

